

GREP-Referenz

Auszug aus dem Buch **InDesign automatisieren – Keine Angst vor Skripting, GREP & Co.** von Gregor Fellenz. Erschienen beim dpunkt-verlag. Die Homepage zum Buch: <http://www.indesignjs.de>

In dieser Referenz sind URLs mit einem Linkverkürzer abgekürzt: 76 wird zu <http://indesignjs.de/76>

Metazeichen für die Suche

Reservierte Zeichen

Zeichen, die im **Suchbegriff** mit einem `\` maskiert werden müssen:

`\ . * + ? () { } [^ $ | ~`

Zeichen zwischen den GREP-Befehlen `\Q` und `\E` müssen nicht maskiert werden.

Standardzeichenklassen

Wenn ein Großbuchstabe verwendet wird, wird genau das Gegenteil gefunden. `\D` findet alles außer Ziffern.

GREP	Beschreibung
<code>.</code>	Alle Zeichen außer Umbruchzeichen
<code>\u</code>	Alle Großbuchstaben (uppercase). Findet keine elektronisch versal gestellten Texte.
<code>\l</code>	Alle Kleinbuchstaben (lowercase)
<code>[\u\l]</code>	Beliebiger Buchstabe
<code>\w</code>	Alle Wortzeichen (inklusive Zahlen und Unterstrich <code>_</code> ohne Bindestrich <code>-</code>)
<code>\d</code>	Alle Ziffern (digits) 0 bis 9. Keine Brüche und nur elektronisch hoch- oder tiefgestellte Zahlen.
<code>\s</code>	Leerräume und Umbruchzeichen.
<code>\h</code>	Alle Leerräume (horizontal space). Ohne Tab rechte Ausrichtung <code>~y</code> und Einzug bis hierhin <code>~i</code> .
<code>\r</code>	Alle Umbruchzeichen (Absatzende) außer <code>\n</code> (harter Zeilenumbruch). Keine Umkehrung mit <code>\R</code> .
<code>\v</code>	Alle Umbruchzeichen (Absatzende) inklusive <code>\n</code> (harter Zeilenumbruch), äquivalent zu <code>\R</code> .
<code>\R</code>	Alle Umbruchzeichen (Absatzende) inklusive <code>\n</code> (harter Zeilenumbruch), äquivalent zu <code>\v</code> .

Eigene Zeichenklassen

Innerhalb **eigener Zeichenklassen** müssen die folgenden Zeichen maskiert werden:

`] ^ - \ ~`

GREP	Beschreibung
<code>[]</code>	Alle Zeichen innerhalb der eckigen Klammern. Es können Bereiche angegeben werden <code>[a-zA-Z]</code> .
<code>[^]</code>	Eigene Zeichenklasse negieren

Zeichen per Codepoint oder Unicode-Name

GREP	Beschreibung
\x{####}	Vierstelliger Unicode-Codepoint, z. B. \x{0020} (Leerzeichen)
\N{Unicode-Name}	Zeichen über englischen Unicode-Namen, z. B. \N{Space} (Leerzeichen)
[[.Unicode-Name.]]	Wie \N{Unicode-Name}

Wichtige Unicode-Properties

Mit \P erfolgt die Negation der Unicode-Properties. In eigenen Zeichenklassen können keine Unicode-Properties eingesetzt werden.

Kurzform	Lange Form	Beschreibung
\p{L*}	\p{letter}	Alle Buchstaben der vier folgenden Klassen
\p{Ll}	\p{lowercase_letter}	Alle Kleinbuchstaben
\p{Lu}	\p{uppercase_letter}	Alle Großbuchstaben
\p{Lt}	\p{titlecase_letter}	Anfangsbuchstaben, die sich von Großbuchstaben unterscheiden (spezielle Schriftsysteme, siehe ↗76 oder ↗77)
\p{Lm}	\p{modifier_letter}	Diakritische Zeichen, die das vorangehende Zeichen modifizieren (Unicode 02B0–02FF)
\p{Lo}	\p{letter_other}	Buchstaben, die nicht von den oben genannten erfasst werden
\p{Z*}	\p{separator}	Alle Leerräume und Umbruchzeichen ohne Tabulator
\p{Zs}	\p{space_separator}	Alle Leerräume ohne die Umbruchzeichen und ohne Tabulator
\p{Zl}	\p{line_separator}	Line Separator (Unicode 2028) (XML-Export)
\p{Zp}	\p{paragraph_separator}	Paragraph Separator (Unicode 2029) (XML-Export)
\p{S*}	\p{symbol}	Mathematische, Währungs- und sonstige Symbole
\p{Sm}	\p{math_symbol}	Mathematische Symbole
\p{Sc}	\p{currency_symbol}	Währungssymbole
\p{Sk}	\p{modifier_symbol}	Bedeutungsverändernde Symbole wie Akzente
\p{N*}	\p{number}	Alle Ziffern
\p{Nd}	\p{decimal_digit_number}	Ziffern von 0–9
\p{Nl}	\p{letter_number}	Römische Ziffern mit den Codepoints (2150–218F)
\p{No}	\p{other_number}	Hoch- und tiefgestellte Ziffern und Brüche
\p{P*}	\p{punctuation}	Satzzeichen, Striche, Anführungen usw.
\p{Pd}	\p{dash_punctuation}	Divis, Gedankenstrich usw., keine bedingten Trennstriche
\p{Ps}	\p{open_punctuation}	Öffnende Klammern wie {{{
\p{Pe}	\p{close_punctuation}	Schließende Klammern
\p{Pi}	\p{initial_punctuation}	Öffnende Anführungen, aber nicht "
\p{Pf}	\p{final_punctuation}	Schließende Anführungen, aber nicht "
\p{Po}	\p{other_punctuation}	Sonstige Satzzeichen: „:?!/% & ...

Die Liste ist eine Auswahl aus der Übersicht von Peter Kahrel in *GREP in InDesign*. Unter ↗78 sind die genauen Inhalte der Blöcke, von denen sich viele Properties ableiten, beschrieben.

Posix-Ausdrücke

Die Tabelle enthält Ausdrücke, die die Standardzeichenklassen erweitern. Die Negation erfolgt mit `[^[:alnum:]]`. Posix-Ausdrücke können nicht in eigenen Zeichenklassen verwendet werden.

GREP	Beschreibung
<code>[[:alnum:]]</code>	Buchstaben und Zahlen (alphanumeric characters) <code>[\u\1\d]</code>
<code>[[:alpha:]]</code>	Groß- und Kleinbuchstaben (alphabetic characters) <code>[\u\1]</code>
<code>[[:blank:]]</code>	Leerzeichen und Tabulator <code>[\t]</code>
<code>[[:punct:]]</code>	Satzzeichen, Striche, Anführungen usw. (punctuation) <code>[,;!?\-\dots]</code> . Gefundene Zeichen sind in verschiedenen InDesign-Versionen nicht einheitlich.
<code>[[:graph:]]</code>	Sichtbare Zeichen <code>[\t\n\r]</code>
<code>[[:xdigit:]]</code>	Hexadezimale Ziffern <code>[0-9a-fA-F]</code>
<code>[[:unicode:]]</code>	Alle Zeichen, deren Codepoint größer 255 (Hex 00FF) ist (alle Zeichen außer den Unicode-Bereichen Basis-Lateinisch und Lateinisch-1, Ergänzung)
<code>[[:a=]]</code>	Buchstabenäquivalent, alle Formen des Buchstabens <code>[âãä\dots]</code>

Positionen

GREP	Beschreibung
<code>^</code>	Anfang des Absatzes
<code>\$</code>	Ende des Absatzes, in CS6 mit <code>[\$]</code> maskieren
<code>\b</code>	Wortgrenze
<code>\B</code>	Keine Wortgrenze
<code>\<</code>	Wortanfang
<code>\></code>	Wortende
<code>\A</code>	Anfang des Textabschnitts
<code>\z</code> oder <code>\Z</code>	Ende des Textabschnitts.

Wiederholungen

Wiederholungszeichen	Beschreibung
<code>?</code>	Null oder ein Mal
<code>*</code>	Null oder beliebig oft
<code>+</code>	Ein oder mehrere Male
<code>??</code>	Null oder ein Mal (kürzeste Entsprechung/non greedy)
<code>*?</code>	Null oder beliebig oft (kürzeste Entsprechung/non greedy)
<code>+?</code>	Ein oder mehrere Male (kürzeste Entsprechung/non greedy)
<code>{n}</code>	Der Suchbegriff muss exakt n-mal vorkommen.
<code>{n,m}</code>	Der Suchbegriff-Ausdruck muss mindestens n-mal und darf maximal m-mal vorkommen.
<code>{n,}</code>	Der Suchbegriff-Ausdruck muss mindestens n-mal und darf öfter vorkommen.
<code>{n,}?</code>	Der Suchbegriff-Ausdruck muss mindestens n-mal und darf öfter vorkommen (non greedy).

Entsprechungen – Fundstellen in der Suche markieren

GREP	Beschreibung
()	Fundstelle, markierter Unterausdruck
(?:)	Fundstelle nicht markieren, nicht markierter Unterausdruck
	Variante, oder (entweder oder)
\1... \9	Fundstelle/markierten Unterausdruck innerhalb der Suche verwenden

Look Around Assertions/Umgebung

Assertion	Beschreibung
(?<Präfix)	Positives Lookbehind
(?<!Präfix)	Negatives Lookbehind
(?=Suffix)	Positives Lookahead
(?!Suffix)	Negatives Lookahead
\k	Vorhergehende Treffer verwerfen, wie positives Lookbehind mit variabler Länge

Modifizierer

GREP	Beschreibung
(?i)	Nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterscheiden (case insensitive)
(?-i)	Zwischen Groß- und Kleinschreibung unterscheiden (Standardeinstellung)
(?s)	Gesamten Textabschnitt durchsuchen (der . trifft auch Umbruchzeichen; single line mode)
(?-s)	Suchbegriff muss innerhalb eines Absatzes liegen (Standardeinstellung)
(?x)	Leerzeichen im Ausdruck ignorieren
(?-x)	Leerzeichen im Ausdruck nicht ignorieren (Standardeinstellung)
(?:)	Klammer wird nicht als Fundstelle gezählt
(?#comment?)	Kommentar
(?m)	^ und \$ treffen vor bzw. nach einem harten Zeilenumbruch \n und einem Umbruchzeichen \r (multi line mode; »Mehrzeilig« ein; Standardeinstellung)
(?-m)	^ und \$ treffen nur am Anfang und Ende des Textabschnitts (multi line mode; »Mehrzeilig« aus)

Metazeichen für die Ersetzung

Zeichen, die bei der Ersetzung maskiert werden müssen:

\ \$ ~

Fundstellen verwenden

GREP	Beschreibung
\$0	Gesamten Suchtreffer in der Ersetzung verwenden
\$1...\$9	Fundstelle/markierten Unterausdruck in der Ersetzung verwenden
~c	Zwischenablage einfügen
~C	Zwischenablage unformatiert einfügen

Sonderzeichen für Suche und Ersetzung

In den folgenden Tabellen sind zusätzlich der Unicode-Codepoint und ggf. die Eigenschaft in der Aufzählung SpecialCharacters enthalten. Beachten Sie, dass einige Spezialzeichen auf Unicode-Codepoints liegen, die eine andere Bedeutung haben. Die Tabelle enthält die Codepoints, wie sie von InDesign verwendet werden.

Leerräume

GREP	Zeichen	Beschreibung	Uni-code	SpecialCharacters.
[]	.	Leerzeichen	0020	
\t	»	Tabulator	2009	
~\$	^	Geschütztes normales Leerzeichen, variabel bei Blocksatz	00A0	NONBREAKING_SPACE
~s	^	Geschütztes normales Leerzeichen fester Breite	202F	FIXED_WIDTH_NONBREAKING_SPACE
~m	—	Geviert, Größe der Schrift (12 pt = 12 pt Breite)	2003	EM_SPACE
~>	—	Halbgeviert	2002	EN_SPACE
~3	•	Drittelgeviert	2004	THIRD_SPACE
~4	•	Viertelgeviert	2005	QUARTER_SPACE
~%	:	Sechstelgeviert	2006	SIXTH_SPACE
~<	˘	Achtelgeviert	2009	THIN_SPACE
~	::	24tel-Geviert	200A	HAIR_SPACE
~.	!	Interpunktionsleerzeichen, Breite eines Satzzeichens in der aktuellen Schrift	2008	PUNCTUATION_SPACE
~/	#	Ziffernleerzeichen, Breite einer Ziffer in der aktuellen Schrift	2007	FIGURE_SPACE
~f	~	Ausgleichsleerzeichen, treibt Blocksatz aus	2001	FLUSH_SPACE

Umbruchzeichen

GREP	Zeichen	Beschreibung	Uni-code	SpecialCharacters.
\r		Alle Umbruchzeichen außer harter Zeilenumbruch, in der Ersetzung Standardumbruchzeichen		
~b	¶	Standardumbruchzeichen, Zeilenschaltung	000D	
\n	↵	Harter Zeilenumbruch	000A	FORCED_LINE_BREAK
~M	↵	Spaltenumbruch	000D	COLUMN_BREAK
~R	↵	Rahmenumbruch	000D	FRAME_BREAK
~P	⋄	Seitenumbruch	000D	PAGE_BREAK
~L	↵	Umbruch für ungerade Seiten	000D	ODD_PAGE_BREAK
~E	↵	Umbruch für gerade Seiten	000D	EVEN_PAGE_BREAK
~k		Bedingter Zeilenumbruch	200B	DISCRETIONARY_LINE_BREAK

Spezialzeichen

GREP	Zeichen	Beschreibung	Uni-code	SpecialCharacters.
~h	\	Verschachteltes Format hier beenden	0003	END_NESTED_STYLE
~F		Marker für Fußnote	0004	
~i	†	Einzug bis hierhin	0007	INDENT_HERE_TAB
~y	‡	Nach rechts austreibender Tabulator	0008	RIGHT_INDENT_TAB
		Marker für Tabelle Nur Textsuche mit <0016> möglich	0016	
~v		Textvariable	0018	TEXT_VARIABLE
~#		Alle Seitenzahlen		
~N		Automatische Seitenzahl	0018	AUTO_PAGE_NUMBER
~X		Nächste Seitenzahl	0018	NEXT_PAGE_NUMBER
~V		Vorherige Seitenzahl	0018	PREVIOUS_PAGE_NUMBER
~x		Abschnittsmarke	0019	SECTION_MARKER
~-	-	Bedingter Trennstrich	00AD	DISCRETIONARY_HYPHEN
~k		Bedingter Zeilenumbruch	200B	DISCRETIONARY_LINE_BREAK
~j	~	Verbindung unterdrücken	200C	ZERO_WIDTH_NONJOINER
	‡	Verbindung erzwingen	200D	ZERO_WIDTH_JOINER
~a	¥	Marker für verankertes Objekt	FFFC	
~l	∧	Marker für Indexeintrag	FEFF	

Variablen

GREP	Zeichen	Beschreibung	Uni-code	SpecialCharacters.
~v		Alle Variablen	0018	TEXT_VARIABLE
~Y		Lebender Kolumnentitel (Absatzformat)	0018	
~Z		Lebender Kolumnentitel (Zeichenformat)	0018	
~u		Benutzerdefinierter Text	0018	
~T		Letzte Seitenzahl	0018	
~H		Kapitelnummer	0018	
~S		Erstellungsdatum	0018	
~o		Änderungsdatum	0018	
~D		Ausgabedatum	0018	
~l		Dateiname	0018	
~J		Metadatenbeschriftung	0018	

Anführungszeichen

GREP	Zeichen	Beschreibung	Uni-code	SpecialCharacters.
"		Alle doppelten Anführungszeichen		
'		Alle einfachen Anführungszeichen		
~"	"	Gerade Anführungen, Zollzeichen	0022	DOUBLE_STRAIGHT_QUOTE
~{		Öffnende doppelte Anführung (sprachabhängig)		DOUBLE_LEFT_QUOTE
~}		Schließende doppelte Anführung (sprachabhängig)		DOUBLE_RIGHT_QUOTE
~'	'	Gerades einfaches Anführungszeichen	0027	SINGLE_STRAIGHT_QUOTE
~[Öffnende einfache Anführung (sprachabhängig)		SINGLE_LEFT_QUOTE
~]		Schließende einfache Anführung (sprachabhängig)		SINGLE_RIGHT_QUOTE

Symbole

GREP	Zeichen	Beschreibung	Uni-code	SpecialCharacters.
~_	—	Geviertstrich	2014	EM_DASH
~=	-	Gedankenstrich, Halbgeviertstrich	2013	EN_DASH
\-	-	Bindestrich	002D	
~-	-	Bedingter Trennstrich	00AD	DISCRETIONARY_HYPHEN
~~	-	Geschützter Trennstrich	2011	NONBREAKING_HYPHEN
~8	•	Aufzählungszeichen	2022	BULLET_CHARACTER
~2	©	Copyright-Symbol	00A9	COPYRIGHT_SYMBOL
~e	...	Ellipse, Auslassungszeichen	2026	ELLIPSIS_CHARACTER
~7	¶	Absatzmarke	00B6	PARAGRAPH_SYMBOL
~r	®	Eingetragene Marke	00AE	REGISTERED_TRADEMARK
~d	™	Trademark-Symbole	2122	TRADEMARK_SYMBOL
~6	§	Paragrafenzeichen	00A7	SECTION_SYMBOL
\\	\	Backslash, umgekehrter Schrägstrich	005C	
\^	^	Caret-Zeichen, Zirkumflex	005E	
°	°	Gradzeichen	00B0	DEGREE_SYMBOL